

Judecătoria Chișinău

Informație despre ședință

| | Informație |
|---------------------|--|
| Numărul dosarului | 2-19105663-12-2i-25072022-1 |
| Denumirea dosarului | SRL "Altcomprim-Grup" vs Maleca Eugeniu, Speianu Sergiu - atragerea la răspundere subsidiară a membrilor organelor de conducere |
| Tipul dosarului | Civil |
| Data ședinței | 01-11-2023 |
| Ora ședinței | 14:00 |
| Sala ședinței | Botanica, bir. 1 - 1A, Judecător Nicolae Șova |
| Rezultatul ședinței | Ședința amânată, Se admite cererea de amânare a ședinței de judecată înaintat de către pîrîtul Maleca Eugeniu pentru a face cunoștință cu materialele dosarului. |
| Data actualizării | 27-07-2024 10:56 |

* Prezenta informație este preliminară și poate suferi modificări. Pentru detalii adiționale referitor la dosar contactați cancelaria instanței de judecată

** În incinta instanței judecătorești fiecare justițiabil și oricare altă persoană este obligată: a) să aibă o ținută decentă și o comportare cuviincioasă; b) să păstreze ordinea și disciplina; c) să se abțină de la orice manifestare care ar putea perturba activitatea instanței; d) să respecte prevederile legale și deordin normativ care reglementează activitatea instanței judecătorești; e) să respecte interdicția de intrare în incinta instanței judecătorești cu arme, obiecte sau substanțe care pot crea pericol pentru viața și sănătatea persoanei sau pentru ordinea publică, cu excepția persoanelor care sînt obligate să poarte armă din oficiu, în vederea îndeplinirii serviciului față de instanță; f) să se conformeze dispozițiilor persoanelor delegate sau împuternicite de a executa diverse atribuții; g) să respecte instrucțiunile afișate pe ușile sălilor de judecată și ale altor încăperi. Este interzisă comunicarea participanților la proces cu judecătorul, dacă o astfel de comunicare este legată de dosarul aflat în procedură și comunicarea are loc în alt mod decît cel prevăzut de regulile de procedură. (Extras din Hotărîrea Consiliului Superior al Magistraturii nr. 504/17 din 03.06.2014)